



Responsibility

Underkoncept som omfattas: Självdisciplin

Vänlighet i klassrummet lär ut vänlighetsfärdigheter genom ett steg-för-steg-ramverk av Inspire, Empower, Act, Reflect and Share. Varje lektion börjar med steget "dela" för att förstärka lärandet från tidigare lektioner. "Akten" är invävd i lektionerna men utspelar sig verkligen i projekten.

Denna enhet är den femte av våra sex enhetsserier. Målet är att utforska ansvar och äganderätt för ens handlingar. Vi kommer också att ge eleverna strategier för hur man gör ansvarsfulla val som i slutändan främjar vänlighet mot sig själv, andra och vårt samhälle. Det finns ett stort fokus på vetenskap och återvinning inom den här enheten, så du kanske kan koppla ihop dessa lektioner med ditt kärninnehåll.

Enhetens mål

Eleverna kommer att:

- Definiera ansvar och självdisciplin genom både handlingar och ord.
- Identifiera HUR man visar ansvar hemma och i skolan.
- Dra kopplingar mellan självdisciplin och ansvar som det gäller deras dagliga liv.

Studentintroduktion

Vi har kommit till Ansvarsenheten! Många av oss kanske har hört det här ordet förut, men nu är det dags att se hur ansvarstagande och ansvarsfulla val hjälper oss att växa i vänlighet! Vi kommer att lära oss om hur vi kan visa ansvar i våra vardagliga val OCH i större val som påverkar inte bara oss själva och andra, utan också vårt samhälle.

Låt oss utforska begreppet ansvar och hur ansvarstagande också är att vara snäll!

Enhetslektioner

Lektionens titel	Lektionens mål	Material som krävs
Lektion 1 Mitt utrymme	<ul style="list-style-type: none">• Identifiera sätt att visa ansvar för sig själva.• Utöva aktiviteter i klassrummet som kräver ansvar mot en själv.	<ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Papper vikt på mitten<input type="checkbox"/> Grundläggande konsttillbehör<input type="checkbox"/> <i>Jag har bara glömt</i> av Mercer Mayer
Lektion 2 Dominoeffekten	<ul style="list-style-type: none">• Utveckla en samarbetslista över vanliga sätt/miljöer att visa ansvar• Använd dominobrickor för att visa förståelse för en-till-en-korrespondens upp till 15.	<ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Domino (15 per par/grupp)
Lektion 3 Varje droppe räknas!	<ul style="list-style-type: none">• Identifiera hur barn kan ta ansvar för miljön genom personliga handlingar• Läs noggrant av vätskemåtenheter för att spåra vattenanvändning under ett vetenskapligt experiment• Öva på att använda den vetenskapliga metoden under en vattenvårdsaktivitet.	<ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> <i>En plastpåse: Isatou Ceesay och återvinningskvinnorna i Gambia</i><input type="checkbox"/> 1 graderad cylinder ELLER 1 vätskemått i glas.<input type="checkbox"/> Pennor<input type="checkbox"/> 1 handfat (måste passa i ett handfat under kranen)<input type="checkbox"/> 1 ny tandborste<input type="checkbox"/> Tandkräm<input type="checkbox"/> 1 timer eller stoppur<input type="checkbox"/> 1 registerblad (se lektion)
Lektion 4 Ge mig fem!	<ul style="list-style-type: none">• Identifiera sätt barnkan svara med vänlighet mot andra i en mängd olika situationer.• Utöva snälla handlingar i skolan.	<ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Grundläggande konsttillbehör<input type="checkbox"/> Sax<input type="checkbox"/> Vanligt papper

Enhetsprojekt

Projekt Titel	Projekt Överblick	Material som krävs
Projekt 1 Ansvar Diagram	Studenter arbeta med sin familj för att göra ett personligt sysslordiagram. Dessutom kommer föräldern och barnet att skapa en steg-för-steg-guide för en specifik syssla som barnet lär sig som barnet kan dela i klassen.	<ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Brev till förälder/vårdnadshavare<input type="checkbox"/> Exempel på sysslordiagram (se projekt)<input type="checkbox"/> Exempel på hur-att-guide (se projekt)
Projekt 2 Återvunnen konst	Eleverna kommer att återvinna vanliga vardagsföremål för att skapa ett klassdesignat konstverk.	<ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Återvunna föremål<input type="checkbox"/> Grundläggande konsttillbehör<input type="checkbox"/> Sträng