

Ansvar Egg Drop Challenge

För detta projekt kommer eleverna att arbeta i små grupper för att designa ett fodral eller "säkert utrymme" för att placera ett ägg med tanken att ägget kommer att förbli obrutet efter att ha tappats i detta fall. Elevernas primära ansvar är att se till att ägget inte går sönder vid landning.

Vänlighetskoncept

Ansvar, vänlighet

Projektets tidsram

25-30 minuter

Nödvändigt material

- ☐ Ägg (ett för varje elev)
- ☐ Övrigt packning av förnödenheter för äggdroppsutmaning (alla material är tillåtna)

Eleverna ska delas in i grupper före den här aktiviteten och uppmanas att ta in föremål som de tror att de skulle kunna använda för att skapa något slags specialfodral eller utrymme för sitt ägg. Efter att grupperna har använt föremålen som gruppmedlemmarna tagit in, kommer eleverna (eller läraren) att tappa sitt ägg i sitt föremål från en höjd som förutbestämts av läraren (högre gör det mer utmanande). Grupper kommer att fylla i sitt ansvarsblad för äggdropp utmaningsplanering först, sedan bygga ägglådan och sedan presentera sina skapelser för klassen innan de släpper. Varje elev fyller i Responsibility Egg Drop Challenge Recording Sheet både före och efter äggsläppet. Tanken är att påminna eleverna om deras ansvar att få sitt ägg till marken på ett säkert sätt!

Sammanfatta:

När en grupp presenterar sitt äggfall borde alla andra skriva ner vad fallet är och om de tror att det kommer att fungera eller inte. Vid varje droppe ska eleverna avsluta sina observationer på inspelningsarket.

När alla fall har registrerats, be eleverna berätta om deras förutsägelser var korrekta eller inte och vad som överraskade dem mest. Du kan också låta grupper uttrycka vad de skulle ha gjort annorlunda om deras ägg inte överlevde fallet. Låt eleverna diskutera känslan av ansvar de kände (om någon) för att få ner ägget på ett säkert sätt.

Föreslagna lektionsresultat:

Eleverna kommer att:

- Skapa en behållare som skyddar ett ägg från att gå sönder efter att det tappats från en betydande höjd.
- Gör förutsägelser och registrera observationer angående äggdroppet.



DESIGNERAD AV CASEL
SOM ETT
REKOMMENDERAT
PROGRAM FÖR SOCIALT
OCH EMOTIONELLT

Samarbetet för akademiskt, socialt och emotionellt lärande (CASEL) har granskat evidensbaserade SEL-program sedan 2003. Kindness in the Classroom® uppfyller CASELs SELECT-program och ingår i CASEL Guide till effektiva sociala och känslomässiga lärandeprogram.

Kindness in the Classroom® uppfyllde eller överträffade alla CASELs kriterier för högkvalitativ SEL-programmering. Kindness in the Classroom® fick CASELs högsta beteckning för högkvalitativ SEL-programmering.

<https://casel.org/guide/kindness-in-the-classroom/>

RANDOM ACTS OF KINDNESS
FOUNDATION®

Ansvar Egg Drop Challenge Planering Arbetsblad

Ditt mål är att designa ett system för att skydda ett rått ägg från att spricka eller gå sönder från ett fall på 1 meter.

Material: Använd vad du vill! Några idéer inkluderar: hushållspapper, packning av jordnötter, sugrör, tejp, kartongrör, papper, ispinnar, påsar, ballonger eller gamla lådor. Var kreativ i de material du väljer.

Som grupp, brainstorma och illustrera din design i rutan nedan. Använd mer papper om det behövs.

Förklara varför du tror att din design kommer att skydda ägget och förhindra att det spricker vid landning:

När du har byggt och testat dina mönster, registrera resultaten här:

Design	Tror du att din design kommer att lyckas skydda ägget från att gå sönder?	Resultat av 1m fall	Stämde din förutsägelse?
1		<input type="checkbox"/> Trasig <input type="checkbox"/> Inte trasig	<input type="checkbox"/> Korrekt <input type="checkbox"/> Ej korrekt
2		<input type="checkbox"/> Trasig <input type="checkbox"/> Inte trasig	<input type="checkbox"/> Korrekt <input type="checkbox"/> Ej korrekt
3		<input type="checkbox"/> Trasig <input type="checkbox"/> Inte trasig	<input type="checkbox"/> Korrekt <input type="checkbox"/> Ej korrekt
4		<input type="checkbox"/> Trasig <input type="checkbox"/> Inte trasig	<input type="checkbox"/> Korrekt <input type="checkbox"/> Ej korrekt
5		<input type="checkbox"/> Trasig <input type="checkbox"/> Inte trasig	<input type="checkbox"/> Korrekt <input type="checkbox"/> Ej korrekt
6		<input type="checkbox"/> Trasig <input type="checkbox"/> Inte trasig	<input type="checkbox"/> Korrekt <input type="checkbox"/> Ej korrekt
7		<input type="checkbox"/> Trasig <input type="checkbox"/> Inte trasig	<input type="checkbox"/> Korrekt <input type="checkbox"/> Ej korrekt
8		<input type="checkbox"/> Trasig <input type="checkbox"/> Inte trasig	<input type="checkbox"/> Korrekt <input type="checkbox"/> Ej korrekt
9		<input type="checkbox"/> Trasig <input type="checkbox"/> Inte trasig	<input type="checkbox"/> Korrekt <input type="checkbox"/> Ej korrekt
10		<input type="checkbox"/> Trasig <input type="checkbox"/> Inte trasig	<input type="checkbox"/> Korrekt <input type="checkbox"/> Ej korrekt

(Använd ett annat ark om du provar fler än 10 mönster)