

Integrity



Underbegrepp som omfattas: uthållighet, vänlighet

Vänlighet i klassrummet lär ut vänlighetsfärdigheter genom ett steg-för-steg-ramverk av Inspire, Empower, Act, Reflect and Share. Varje lektion börjar med steget "dela" för att förstärka lärandet från tidigare lektioner. "Akten" är invävd i lektionerna men utspelar sig verkligen i projekten.

Integritetsenheten är vår fjärde enhet i en serie om sex. Den fokuserar främst på att ge eleverna strategier för att hjälpa dem att göra ärliga val och att hålla ut i utmanande situationer. Vi pratar också lite om vad ett rykte är och hur vi kan vara människor med god karaktär och gott rykte genom de val vi gör och de åtgärder vi vidtar. Som med andra enheter hoppas vi kunna koppla koncepten i denna enhet tillbaka till vänlighet, som är integrerad i hela serien.

Enhetens mål

Eleverna kommer att:

- Gå igenom de primära teman från tidigare enheter: omtanke, vänlighet, inkludering och rättvisa.
- Definiera ärlighet, oärlighet och rykte.
- Använd omtanke och vänlighet för att utveckla ärliga alternativ till bedrägliga handlingar.
- Identifiera strategier som hjälper människor att hålla ut genom utmaningar.
- Jobba som ett team.

Studentintroduktion

Välkommen till Integritetsenheten! Under de närmaste veckorna ska vi bygga några superkrafter kring integritet, vilket innebär att vi visar andra att vi vet hur man gör bra, ärliga val och att vi kan jobba hårt även om vi är i en svår situation! Vi kommer att prata om verkliga situationer där vi har val att göra och till och med spela ett spel som du kanske redan är bekant med - rännor och stegar (med en twist!). Vi kommer att fokusera på dessa viktiga områden:

- Att göra ärliga val!
- Arbetar hårt - uthålligt - genom utmanande situationer!
- Visa respekt för andra genom att vara sanningsenlig!
- Bygger gott rykte genom våra vänliga ord och beteenden!

Låt oss komma igång med vår första lektion!

Enhetslektioner

Lektionens titel	Lektionens mål	Material som krävs
Lektion 1 Pennies av ärlighet	<ul style="list-style-type: none">• Definiera ärlighet, oärlighet och rykte.• Utvärdera den historiska inverkan av ärlighet i Abraham Lincolns liv.• Använd en visuell signal som en påminnelse för att vara ärlig.• Gå igenom de primära teman från tidigare enheter: omtanke, vänlighet, inkludering och rättvisa.	<ul style="list-style-type: none">☐ Skriv ut eller projicering på smart board av Honesty Story: Six Pennies (https://www.ypwkids.com/wp-content/uploads/Curriculum/Values/Honesty/AbrahamLincolnStory.pdf)☐ En krona för varje elev☐ Tejp för varje krona
Lektion 2 Integritet med Tech	<ul style="list-style-type: none">• Bestäm hur vi ska vara ärliga när vi gör misstag när det gäller användningen av teknik.• Utvärdera effekterna av våra beslut för att antingen vara ärliga eller oärliga.	<ul style="list-style-type: none">☐ För lärare: En snabb historik över oavsiktliga onlineköp
Lektion 3 Vad skulle du göra?	<ul style="list-style-type: none">• Använd omtanke och vänlighet för att utveckla ärliga alternativ till bedrägliga handlingar.• Identifiera strategier som hjälper människor att hålla ut genom utmaningar.• Arbeta som ett team för att slutföra ett litet gruppspel.	<ul style="list-style-type: none">☐ Slides and Ladders brädspel (flera spel om det är många elever; det kan vara utmanande att ha mer än tre grupper om 3 eller 4 som spelar på ett bräde). Se bifogat för en utskrivbar spelplan.☐ "Situation"-kort - en kortlek per spel. Se lektion; skapa mer om det behövs.
Lektion 4 Leta efter Hjälparna	<ul style="list-style-type: none">• Känn igen situationer där hjälpare behövs.• Identifiera sambandet mellan integritet, hjälpsamhet och vänlighet.	<ul style="list-style-type: none">☐ För lärarens förberedelse: Här är det korta intervjuutdraget av Fred Rogers som pratar om att leta efter hjälparna: https://www.youtube.com/watch?v=-LGHtc_D328☐ Observera att Projekt 1 är en bra ställning för den här lektionen. Om du vill lägga in ett projekt tidigt skulle det här vara ett bra ställe att arbeta på Projekt 1.

Enhetsprojekt

Projekt Titel	Projekt Överblick	Material som krävs
Projekt 1 Läs med uthållighet!	Detta projekt bygger på lektion 2 i integritetsenheten. Det här är en anslagstavla som påminner eleverna om att de måste hålla ut för att nå ett mål. Stegen symboliserar stegarna de klättrade på i spelet Chutes and Ladders i lektion 2; det representerar också naturligt framåt och uppåtgående progression, vilket är viktigt för att nå målen.	<ul style="list-style-type: none">❑ Studentkonferensblad:https://teachables.scholastic.com/content/dam/scholastic/teachables/products/12/9780439241212_023/9780439241212_023.pdf❑ Läs med uthållighet! målblad (se lektion)❑ Byggpapper för att skapa två långa ben på en stege och byggpapper för att skapa motsvarande "stegsteg" för stegen - en per elev.❑ Eleverna kommer att sätta sitt namn och mål på sin trappa innan de lägger till det på stegbenen.❑ Styrelsen skulle kunna utformas ungefär så här (med ett inspirerande citat om uthållighet vid sidan av):https://i.pinimg.com/736x/1a/de/fc/1ade416d51360d714cb586a8e2093b--counseling-bulletin-boards-kindergarten-graduation.jpg
Projekt 2 Tack för hjälpen	Det här projektet är utformat för att hjälpa elever att uttrycka tacksamhet till hjälpare och att inse att många människor hjälper till utan att förvänta sig något tillbaka. Det syftar också till att hjälpa elever att inse att hjälpsamhet kräver integritet för att hålla ut med att slutföra en uppgift, även när vi inte vill. Det är viktigt att vara en hjälpare med integritet!	<ul style="list-style-type: none">❑ Tackkort mall❑ Markörer❑ Svart/vit tavla