

Integrity



Обухваћени подконцепти: упорност, љубазност

Лекције љубазности у учионици подучавају вештине љубазности кроз оквир корак по корак Инспиришите, Оснажите, Делујте, Размишљајте и Делите. Свака лекција почиње кораком „дели“ да би се ојачало учење из претходних лекција. Комад „чин“ је уткан у лекције, али се заиста дешава у пројектима.

Јединица за интегритет је наша четврта јединица у низу од шест. Фокусира се првенствено на то да ученицима да стратегије које ће им помоћи да донесу поштене изборе и да истрају у изазовним ситуацијама. Такође разговарамо мало о томе шта је репутација и како можемо бити људи доброг карактера и добре репутације кроз изборе које доносимо и поступке које предузимамо. Као и код других јединица, надамо се да ћемо концепте у овој јединици повезати са љубазношћу, која је саставни део серије.

Циљ јединице

Ученици ће:

- Прегледајте примарне теме из претходних јединица: брижност, љубазност, инклузивност и правичност.
- Дефинишите поштење, непоштење и углед.
- Искористите бригу и љубазност да бисте развили искрене алтернативе обмањујућим радњама.
- Идентификујте стратегије које помажу људима да истрају у изазовима.
- Радити као тим.

Увод за студенте

Добродошли у Јединицу за интегритет! Током наредних неколико недеља изградићемо неке суперсиле око интегритета, што значи да ћемо показати другима да знамо како да доносимо добре, поштене одлуке и да можемо напорно да радимо чак и ако смо у тешкој ситуацији! Причаћемо о ситуацијама из стварног живота у којима имамо изборе, па чак и да играмо игру са којом сте можда већ упознати - Цхутес анд Ладдерс (са преокретом!). Фокусираћемо се на ове важне области:

- Прављење поштених избора!
- Напорно радити - истрајати - кроз изазовне ситуације!
- Показивање поштовања према другима истинљубивим!
- Градимо добру репутацију кроз наше љубазне речи и понашање!

Јединичне лекције

Наслов лекције	Циљеви лекције	Потребни материјали
Лекција 1 Пени поштења	<ul style="list-style-type: none">• Дефинишите поштење, непоштење и углед.• Процените историјски утицај искрености у животу Абрахама Линколна.• Користите визуелни знак као подсетник да будете искрени.• Прегледајте примарне теме из претходних јединица: брижност, љубазност, инклузивност и правичност.	<ul style="list-style-type: none">❑ Одштампана или паметна пројекција на табли приче о поштењу: Шест пенија (https://www.ипвкис.цом/вп-онтент/упл оадс/Цуррикулум/Валуес/Хонести/Абрахам/Линколн/Стори.пдф)❑ Један пени за сваког ученика❑ Трака за сваки пени
2. лекција Интегрирати витх Тецх	<ul style="list-style-type: none">• Одредите како да будемо искрени када правимо грешке у вези са употребом технологије.• Процените ефекте наших одлука да бисте били искрени или непоштени.	<ul style="list-style-type: none">❑ За наставнике: Брза историја случајних онлајн куповина
3. лекција Шта би ти урадио?	<ul style="list-style-type: none">• Искористите бригу и љубазност да бисте развили искрене алтернативе обмањујућим радњама.• Идентификујте стратегије које помажу људима да истрају у изазовима.• Радите као тим да бисте завршили игру у малим групама.	<ul style="list-style-type: none">❑ Друштвена игра слајдова и мердевина (више игара ако има много ученика; могло би бити изазовно имати више од три групе од 3 или 4 особе које се играју на једној табли). Погледајте у прилогу таблу за игру за штампање.❑ Карте „Ситуација“ - један шпил по игри. Погледајте лекцију; креирајте више ако је потребно.
4. лекција Потражите помоћнике	<ul style="list-style-type: none">• Препознајте ситуације у којима су помоћници потребни.• Идентификујте везу између интегритета, предусретљивости и љубазности.	<ul style="list-style-type: none">❑ За припрему наставника: Ево кратког исечка интервјуа Фреда Роџерса који говори о тражењу помоћника: https://www.иоутубе.цом/ватцх?v=-ЛГХтц_Д328❑ Имајте на уму да је Пројекат 1 лепа скела за ову лекцију. Ако желите рано да убаците пројекат, ово би било добро место за рад на Пројекту 1.

Јединични пројекти

Назив пројекта	Преглед пројекта	Потребни материјали
Пројекат 1 Читајте са истрајношћу!	Овај пројекат се заснива на Лекцији 2 у Јединици за интегритет. Ово је огласна табла која подсећа ученике да треба да истрају да би дошли до циља. Мердевине симболизују мердевине на које су се попели у игри Падања и мердевине у лекцији 2; такође представља природно напредовање и напредовање, што је важно за постизање циљева.	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Лист за студентску конференцију: https://teaцхаблес.сцхолестиц.цом/цонтент/дам/сцхоластиц/теацхаблес/продуктс/12/9780439241212_023/9780439241212_023.плф <input type="checkbox"/> Читајте са истрајношћу! гол лист (видети лекцију) <input type="checkbox"/> Грађевински папир за прављење две дугачке ноге мердевина и грађевински папир за прављење одговарајућих „пречага“ за мердевине – по једна по ученику. <input type="checkbox"/> Ученици ће ставити своје име и циљ на своју пречку пре него што га додају на ноге мердевина. <input type="checkbox"/> Табла би могла бити дизајнирана овако (са инспиративним цитатом о истрајности са стране): https://и.пинимг.цом/736к/1а/де/фц/1адефц416д51360д714цб586а8е2093б--цоунселинг-буллетин-боардс-киндергартен-градуатион.јпг
Пројекат 2 Хвала за помоћ	Овај пројекат је осмишљен да помогне ученицима да изразе захвалност помагачима и да препознају да многи људи помажу не очекујући ништа заузврат. Такође има за циљ да помогне ученицима да схвате да је за услужност потребан интегритет да би истрајали у извршавању задатка, чак и када то не желимо. Важно је бити помоћник са интегритетом!	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Шаблон картице захвалности <input type="checkbox"/> Маркери <input type="checkbox"/> Црно/бела табла