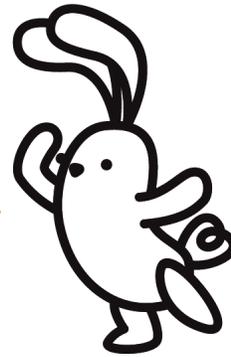


Integrity



Subconceitos abordados: Perseverança, Bondade

As lições de Bondade na Sala de Aula ensinam habilidades de bondade por meio de uma estrutura passo a passo de Inspirar, Capacitar, Agir, Refletir e Compartilhar. Cada lição começa com a etapa "compartilhar" para reforçar o aprendizado das lições anteriores. A peça de 'ação' está entretecida nas aulas, mas realmente ocorre nos projetos.

A Unidade de Integridade é a nossa quarta unidade em uma série de seis. Ele se concentra principalmente em dar aos alunos estratégias para ajudá-los a fazer escolhas honestas e perseverar em situações desafiadoras. Também falamos um pouco sobre o que é reputação e como podemos ser pessoas de bom caráter e boa reputação por meio das escolhas que fazemos e das ações que realizamos. Assim como em outras unidades, esperamos conectar os conceitos desta unidade de volta à gentileza, que é parte integrante da série.

Objetivo da unidade

Os alunos irão:

- Revise os temas principais das unidades anteriores: cuidado, gentileza, inclusão e justiça.
- Defina honestidade, desonestidade e reputação.
- Utilize o cuidado e a gentileza para desenvolver alternativas honestas para ações enganosas.
- Identifique estratégias que ajudem as pessoas a perseverar em meio aos desafios.
- Trabalhe em equipe.

Apresentação do Aluno

Bem-vindo à Unidade de Integridade! Nas próximas semanas, vamos desenvolver alguns superpoderes em torno da integridade, o que significa mostrar aos outros que sabemos como fazer escolhas boas e honestas e que podemos trabalhar duro mesmo em uma situação difícil! Falaremos sobre situações da vida real em que temos escolhas a fazer e até mesmo jogar um jogo com o qual você já deve estar familiarizado - Chutes and Ladders (com uma reviravolta!). Vamos nos concentrar nessas áreas importantes:

- Fazendo escolhas honestas!
- Trabalhando duro - perseverando - em situações desafiadoras!
- Mostrando respeito aos outros sendo verdadeiro!
- Construindo boas reputações através de nossas palavras e comportamentos gentis!

Vamos começar com a nossa primeira lição!

Lições da unidade

Título da lição	lições objetivas	Materiais requisitados
Lição 1 centavos de honestidade	<ul style="list-style-type: none">● Defina honestidade, desonestidade e reputação.● Avalie o impacto histórico da honestidade na vida de Abraham Lincoln.● Use uma dica visual como um lembrete para ser honesto.● Revise os temas principais das unidades anteriores: cuidado, gentileza, inclusão e justiça.	<ul style="list-style-type: none">❑ Imprima ou projete em um quadro inteligente a História da Honestidade: Seis Moedas (https://www.ypwkids.com/wp-content/uploads/Curriculum/Values/Honesty/AbrahamLincolnStory.pdf)❑ Um centavo para cada aluno❑ Fita para cada centavo
Lição 2 Integridade com Tecnologia	<ul style="list-style-type: none">● Determine como ser honesto quando cometemos erros em relação ao uso da tecnologia.● Avalie os efeitos de nossas decisões de sermos honestos ou desonestos.	<ul style="list-style-type: none">❑ Para professores: <u>Um rápido histórico de compras on-line acidentais</u>
Lição 3 O que você faria?	<ul style="list-style-type: none">● Utilize o cuidado e a gentileza para desenvolver alternativas honestas para ações enganosas.● Identifique estratégias que ajudem as pessoas a perseverar em meio aos desafios.● Trabalhe em equipe para concluir um jogo em pequenos grupos.	<ul style="list-style-type: none">❑ Jogo de tabuleiro Slides and Ladders (vários jogos se houver muitos alunos; pode ser um desafio ter mais de três grupos de 3 ou 4 jogando em um tabuleiro). Veja em anexo um tabuleiro de jogo para impressão.❑ Cartas de “Situação” - um baralho por jogo. Veja a lição; crie mais se necessário.
Lição 4 Procure os ajudantes	<ul style="list-style-type: none">● Reconhecer situações em que são necessários ajudantes.● Identifique a conexão entre integridade, prestatividade e bondade.	<ul style="list-style-type: none">❑ Para a preparação do professor: Aqui está o pequeno trecho da entrevista de Fred Rogers falando sobre procurar ajudantes: https://www.youtube.com/watch?v=-LGHtc_D328❑ Observe que o Projeto 1 é um bom andaime para esta lição. Se você deseja inserir um projeto antecipadamente, este seria um bom lugar para trabalhar no Projeto 1.

Projetos de Unidade

título do projeto	Visão Geral do Projeto	Materiais requisitados
Projeto 1 Leia com Perseverança!	Este projeto se baseia na Lição 2 da Unidade de Integridade. Este é um quadro de avisos que lembra aos alunos que eles precisam perseverar para alcançar uma meta. A escada simboliza as escadas que eles subiram no jogo Chutes and Ladders na Lição 2; também representa a progressão natural para frente e para cima, o que é importante para atingir metas.	<ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Folha de conferência do aluno: https://teachables.scholastic.com/content/dam/scholastic/teachables/products/12/9780439241212_023/9780439241212_023.pdf<input type="checkbox"/> Leia com Perseverança! folha de objetivo (ver lição)<input type="checkbox"/> Papel de construção para criar duas pernas longas de uma escada e papel de construção para criar os “degraus” correspondentes para a escada - um por aluno.<input type="checkbox"/> Os alunos colocarão seu nome e objetivo em seu degrau antes de adicioná-lo às pernas da escada.<input type="checkbox"/> A placa poderia ser projetada mais ou menos assim (com uma citação inspiradora sobre perseverança ao lado): https://i.pinimg.com/736x/1a/de/fc/1ade416d51360d714cb586a8e2093b--counseling-bulletin-boards-kindergarten-graduation.jpg
Projeto 2 Obrigado por ajudar	Este projeto foi desenvolvido para ajudar os alunos a expressar gratidão aos ajudantes e reconhecer que muitas pessoas ajudam sem esperar nada em troca. Também visa ajudar os alunos a reconhecer que a utilidade exige integridade para perseverar na conclusão de uma tarefa, mesmo quando não queremos. É importante ser um ajudante com integridade!	<ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> modelo de cartão de agradecimento<input type="checkbox"/> marcadores<input type="checkbox"/> quadro preto/branco