

Crie um Shake

Objetivo do jogo: Construir relacionamentos criando um aperto de mão com um parceiro. Uma vez que esta unidade ocorre no início do ano, este projeto foi concebido para ajudar a quebrar o gelo e fazer com que os alunos demonstrem respeito por meio de um aperto de mão com um parceiro.

Respeitar Subconceito(s)

Autocuidado, Bondade

Prazo do projeto

25-30 minutos

Materiais requeridos

- ☐ Nenhum material é necessário para este projeto

Passo 1:

Mostre aos alunos este vídeo sobre variações de apertos de mão divertidos para que eles concentrem suas mentes na atividade.

<https://www.youtube.com/watch?v=VctaUNJpT6U>

Depois de assisti-lo, chame um voluntário e revise alguns dos componentes mais comuns dos apertos de mão:

- Palmas (muitas variações aqui!)
- Ajustando
- Grabs ou Twists (seja gentil ao escolher este)
- Usando apenas uma mão
- Pisando/Girando
- Usando seus quadris e/ou ombros

Passo 2:

Divida os alunos em duplas. Funcionará melhor se os pares forem projetados pelo professor e não escolhidos pelo aluno.

Etapa 3:

Dê a cada par 15-20 minutos para projetar seu aperto de mão. Lembre os alunos de se apresentarem antes de começar. Isso mostra respeito ao seu parceiro! Incentive as crianças a serem criativas. As etapas do aperto de mão podem incluir um aperto de mão normal, high five, punho, giro, movimento de dança, etc.

Passo 4:

Apresente seu aperto de mão para a turma!



DESIGNADO POR CASEL
COMO PROGRAMA
RECOMENDADO PARA

O Colaborativo para Aprendizagem Acadêmica, Social e Emocional (CASEL) revisa programas SEL baseados em evidências desde 2003. Kindness in the Classroom® atende ao Programa SElect da CASEL e está incluído no [Guia CASEL para Programas Eficazes de Aprendizagem Social e Emocional](#).

Kindness in the Classroom® atendeu ou superou todos os critérios da CASEL para programação SEL de alta qualidade. Kindness in the Classroom® recebeu a mais alta designação da CASEL para programação SEL de alta qualidade.

RANDOM ACTS OF KINDNESS
FOUNDATION®

