

# Verantwoordelijkheid Egg Drop Challenge

Voor dit project gaan studenten in kleine groepjes aan de slag om een kist of 'veilige ruimte' te ontwerpen waarin een ei kan worden geplaatst met het idee dat het ei ongebroken blijft nadat het in deze kist is gevallen. De primaire verantwoordelijkheid van de leerlingen is ervoor te zorgen dat het ei niet breekt bij het landen.

## Vriendelijkheidsconcept(en)

Verantwoordelijkheid, vriendelijkheid

## Project tijdsbestek

25-30 minuten

## Benodigde materialen

- ☐ Ei (één voor elke leerling)
- ☐ Diversen inpakmateriaal voor de eierdruppeluitdaging (alle materialen zijn toegestaan)

Voorafgaand aan deze activiteit moeten de leerlingen in groepjes worden ingedeeld en de opdracht krijgen om spullen mee te nemen waarvan ze denken dat ze die kunnen gebruiken om een soort speciale kist of ruimte voor hun ei te creëren. Nadat de groepen de items hebben gebruikt die groepsleden hebben meegebracht, laten de leerlingen (of de leraar) hun ei in hun apparaat vallen vanaf een hoogte die vooraf door de leraar is bepaald (hoger maakt het uitdagender). Groepen vullen eerst hun Verantwoordelijkheid Egg Drop Challenge Planning-werkblad in, bouwen vervolgens de eierdoos en presenteren hun creaties aan de klas voordat ze vallen. Elke leerling vult zowel voor als na het laten vallen van het ei het Responsibility Egg Drop Challenge-registratieformulier in. Het idee is om leerlingen te herinneren aan hun verantwoordelijkheid om hun ei veilig op de grond te krijgen!

## Afronden:

Terwijl een groep hun eierdoosje presenteert, moeten alle anderen opschrijven wat het eierdoosje is en of ze denken dat het zal werken. Bij elke druppel moeten de leerlingen hun observaties op het opnameblad noteren. Nadat alle druppels zijn geregistreerd, laat u de leerlingen vertellen of hun voorspellingen juist waren en wat hen het meest verraste. Je kunt groepen ook laten aangeven wat ze anders zouden hebben gedaan als hun ei de val niet had overleefd. Laat de leerlingen het verantwoordelijkheidsgevoel bespreken dat ze (indien aanwezig) voelden om het ei veilig naar beneden te krijgen.

## Voorgestelde lesresultaten:

Studenten zullen:

- Maak een bakje dat een ei beschermt tegen breken nadat het van grote hoogte is gevallen.
- Doe voorspellingen en noteer observaties met betrekking tot de eierdruppel.



AANGEWEZEN DOOR  
CASEL  
ALS EEN AANBEVOLEN  
PROGRAMMA VOOR  
SOCIAAL EN EMOTIEEL  
LEREN.

De Collaborative voor academisch, sociaal en emotioneel leren (CASEL) beoordeelt sinds 2003 evidence-based SEL-programma's. Vriendelijkheid in de klas® voldoet aan CASEL's SELECT-programma en is opgenomen in de CASEL Gids voor effectieve sociale en emotionele leerprogramma's.

Vriendelijkheid in de klas® voldeed of overtrof alle criteria van CASEL voor hoogwaardige SEL-programmering. Kindness in the Classroom® ontving CASEL's hoogste onderscheiding voor hoogwaardige SEL-programmering.

<https://casel.org/guide/kindness-in-the-classroom/>

## Verantwoordelijkheid Egg Drop Challenge Planning Werkblad

Je doel is om een systeem te ontwerpen om een rauw ei te beschermen tegen barsten of breken bij een val van 1 meter.

Materialen: Gebruik alles wat je maar wilt! Enkele ideeën zijn: papieren handdoeken, pinda's, rietjes, plakband, kartonnen kokers, papier, ijslollystokjes, zakjes, ballonnen of oude dozen. Wees creatief in de materialen die je kiest.

Brainstorm als groep en illustreer uw ontwerp in het kader hieronder. Gebruik indien nodig meer papier.

Leg uit waarom je denkt dat jouw ontwerp het ei beschermt en voorkomt dat het barst bij het landen:

Nadat u uw ontwerpen hebt gemaakt en getest, noteert u de resultaten hier:

Ontwerp	Denk je dat jouw ontwerp erin zal slagen het ei te beschermen tegen breken?	Resultaten van een val van 1 meter	Klopte je voorspelling?
1		<input type="checkbox"/> Gebroken <input type="checkbox"/> Niet gebroken	<input type="checkbox"/> Juist <input type="checkbox"/> Niet correct
2		<input type="checkbox"/> Gebroken <input type="checkbox"/> Niet gebroken	<input type="checkbox"/> Juist <input type="checkbox"/> Niet correct
3		<input type="checkbox"/> Gebroken <input type="checkbox"/> Niet gebroken	<input type="checkbox"/> Juist <input type="checkbox"/> Niet correct

4		<input type="checkbox"/> Gebroken <input type="checkbox"/> Niet gebroken	<input type="checkbox"/> Juist <input type="checkbox"/> Niet correct
5		<input type="checkbox"/> Gebroken <input type="checkbox"/> Niet gebroken	<input type="checkbox"/> Juist <input type="checkbox"/> Niet correct
6		<input type="checkbox"/> Gebroken <input type="checkbox"/> Niet gebroken	<input type="checkbox"/> Juist <input type="checkbox"/> Niet correct
7		<input type="checkbox"/> Gebroken <input type="checkbox"/> Niet gebroken	<input type="checkbox"/> Juist <input type="checkbox"/> Niet correct
8		<input type="checkbox"/> Gebroken <input type="checkbox"/> Niet kapot	<input type="checkbox"/> Juist <input type="checkbox"/> Niet correct
9		<input type="checkbox"/> Gebroken <input type="checkbox"/> Niet kapot	<input type="checkbox"/> Juist <input type="checkbox"/> Niet correct
10		<input type="checkbox"/> Gebroken <input type="checkbox"/> Niet kapot	<input type="checkbox"/> Juist <input type="checkbox"/> Niet correct

(Gebruik een ander blad als u meer dan 10 ontwerpen probeert)