



Responsibility

Sub-Konsep Tercakup: Disiplin diri

Kebaikan dalam pelajaran Kelas mengajarkan keterampilan kebaikan melalui kerangka langkah demi langkah Inspire, Empower, Act, Reflect and Share. Setiap pelajaran dimulai dengan langkah 'berbagi' untuk memperkuat pembelajaran dari pelajaran sebelumnya. Bagian 'tindakan' dijalin ke dalam pelajaran tetapi benar-benar terjadi dalam proyek.

Unit ini adalah unit kelima dari enam seri unit kami. Tujuannya adalah untuk mengeksplorasi tanggung jawab dan mengambil kepemilikan atas tindakan seseorang. Kami juga akan memberikan siswa strategi tentang bagaimana membuat pilihan yang bertanggung jawab yang pada akhirnya mempromosikan kebaikan kepada diri sendiri, orang lain, dan komunitas kita. Ada fokus besar pada sains dan daur ulang dalam unit ini, sehingga Anda dapat memasang pelajaran ini dengan konten inti Anda.

Tujuan Satuan

Siswa akan:

- Definisikan tanggung jawab dan disiplin diri melalui tindakan dan kata-kata.
- Mengidentifikasi BAGAIMANA menunjukkan tanggung jawab di rumah dan sekolah.
- Menarik hubungan antara disiplin diri dan tanggung jawab sebagai itu berlaku untuk kehidupan sehari-hari mereka.

Pengenalan Siswa

Kami telah tiba di Unit Tanggung Jawab! Banyak dari kita mungkin pernah mendengar kata ini sebelumnya, tetapi sekarang saatnya untuk melihat bagaimana bertanggung jawab dan membuat pilihan yang bertanggung jawab membantu kita tumbuh dalam kebaikan! Kita akan belajar tentang bagaimana kita dapat menunjukkan tanggung jawab dalam pilihan kita sehari-hari DAN dalam pilihan yang lebih besar yang tidak hanya memengaruhi diri kita sendiri dan orang lain, tetapi juga komunitas kita.

Mari jelajahi konsep tanggung jawab dan bagaimana bertanggung jawab juga baik!

Pelajaran Satuan

Judul Pelajaran	Tujuan Pelajaran	Bahan yang Dibutuhkan
Pelajaran 1 Ruang Saya	<ul style="list-style-type: none"> • Identifikasi cara untuk menunjukkan tanggung jawab kepada diri sendiri. • Latih kegiatan di kelas yang menuntut tanggung jawab terhadap diri sendiri. 	<ul style="list-style-type: none"> ☐ Kertas dilipat dua ☐ Perlengkapan Seni Dasar ☐ <i>Saya Hanya Lupa</i> oleh Mercer Mayer
Pelajaran 2 Efek Domino	<ul style="list-style-type: none"> • Kembangkan daftar kolaboratif cara/lingkungan umum untuk menunjukkan tanggung jawab • Gunakan kartu domino untuk mendemonstrasikan pemahaman korespondensi satu-ke-satu hingga 15. 	<ul style="list-style-type: none"> ☐ Domino (15 per pasang/grup)
Pelajaran 3 Setiap Tetesan Berharga!	<ul style="list-style-type: none"> • Identifikasi cara anak-anak dapat bertanggung jawab terhadap lingkungan melalui tindakan pribadi • Baca alat pengukur cairan secara akurat untuk melacak penggunaan air selama eksperimen sains • Berlatih menggunakan metode ilmiah selama kegiatan konservasi air. 	<ul style="list-style-type: none"> ☐ <i>Satu Kantong Plastik: Isatou Ceesay dan Perempuan Daur Ulang Gambia</i> ☐ 1 gelas ukur ATAU 1 gelas ukur cair. ☐ Pensil ☐ 1 baskom (harus muat di wastafel di bawah keran) ☐ 1 sikat gigi baru ☐ Pasta gigi ☐ 1 timer atau stopwatch ☐ 1 lembar catatan (lihat Pelajaran)
Pelajaran 4 Beri Aku Lima!	<ul style="list-style-type: none"> • Mengidentifikasi cara anak-anak dapat merespon dengan kebaikan terhadap orang lain dalam berbagai situasi. • Praktekkan tindakan kebaikan di sekolah. 	<ul style="list-style-type: none"> ☐ Perlengkapan Seni Dasar ☐ Gunting ☐ Kertas biasa

Proyek Satuan

Judul Proyek	Ulasan Proyek	Bahan yang Dibutuhkan
Proyek 1 Tanggung jawab Bagan	Siswa bekerja dengan keluarga mereka untuk membuat bagan tugas yang dipersonalisasi. Selain itu, orang tua dan anak akan membuat panduan langkah demi langkah untuk satu tugas khusus yang dipelajari anak yang dapat dibagikan di kelas.	<ul style="list-style-type: none"> ☐ Surat kepada Orang Tua/Wali ☐ Contoh Bagan Tugas (lihat proyek) ☐ Contoh How-To-Guide (lihat proyek)
Proyek 2 Seni Daur Ulang	Siswa akan mendaur ulang barang-barang umum sehari-hari untuk membuat karya seni yang dirancang di kelas.	<ul style="list-style-type: none"> ☐ Barang Daur Ulang ☐ Perlengkapan Seni Dasar ☐ Rangkaian