

Tanggung Jawab Hari 2 • Riset

Definisi RAK: Tanggung jawab adalah dapat diandalkan untuk melakukan hal-hal yang diharapkan atau dituntut dari Anda.

Dalam pelajaran ini, siswa akan belajar lebih banyak tentang apa yang disebut profesor dan peneliti Dan Ariely sebagai "faktor pemalsuan" dan bagaimana faktor pemalsuan ini memungkinkan otak kita untuk berbohong, menipu, atau menjadi tidak bertanggung jawab tanpa kita sadari. Kebalikan dari disiplin diri yang kita diskusikan pada Hari 1. Sebaliknya, faktor fudge tampaknya memberi kita izin untuk membuat keputusan yang tidak bertanggung jawab dan merasa baik-baik saja tentangnya. Hari ini kita akan membahas faktor-faktor fudge tersebut sehingga kita dapat mengamati dan memperbaikinya.

Tujuan Mingguan

Siswa akan:

- ☐ Menganalisis tanggung jawab pribadi dan perusahaan.
- ☐ Mengevaluasi komunitas mereka melalui lensa tanggung jawab.

Membagikan

Pembuka Diskusi:

- Apakah Anda menganggap diri Anda orang yang baik dan sopan?
- Pernahkah Anda berbohong atau menipu sesuatu?
- Jika kita orang baik dan sopan, mengapa kita berbohong atau menipu?



Sumber / Bahan

- ☐ **VIDEO:** [Faktor Fudge \(1:41\)](#)
- ☐ Jika tertarik, Anda dapat meninjau/menampilkan video lain yang menampilkan karya Dan Ariely. [\(Dis\)kejujuran: Kebenaran Tentang Kebohongan](#) panjang tapi dilakukan dengan sangat baik. Ada juga TedTalks oleh Ariely yang mungkin menarik bagi Anda.

Mengilhami

Kapasitas kita untuk tidak jujur (berbohong atau menipu, bahkan hanya sedikit) bergantung pada apa yang oleh profesor dan peneliti ekonomi perilaku, Dan Ariely, sebut sebagai **faktor curang**.



Jam tangan: [Faktor Fudge](#)

Membahas:

- ☐ Apa arti istilah "faktor fudge"?
- ☐ Berikut adalah 10 hal yang memengaruhi faktor fudge kami:
 1. Semua Orang Melakukannya
 2. Konflik kepentingan
 3. Saya Tidak Menyakiti Siapapun
 4. Berbohong untuk Orang Lain
 5. Kreativitas
 6. Kurangnya Pengawasan
 7. Norma sosial
 8. Kelelahan
 9. Jarak dari Kejahatan
 10. Penipuan Diri
- ☐ Manakah dari hal-hal ini yang paling beresonansi dengan Anda? Mana yang mungkin membuat Anda merasa tidak apa-apa untuk berbohong atau menipu sesuatu?

Merefleksikan / Menilai

Kiriman:

- ☐ Poin Partisipasi Harian
- ☐ **Entri Jurnal Tanggung Jawab:** Apa "faktor palsu" yang paling Anda perjuangkan? Apa yang dapat Anda lakukan untuk mengambil sedikit lebih banyak tanggung jawab di bidang ini dan tidak membiarkan faktor fudge begitu memengaruhi pengambilan keputusan Anda?

Memberdayakan

Permainan Peran dan Diskusikan:

Pilih peserta yang bersedia untuk memainkan peran situasi berikut (jika tidak ada yang mau atau jika Anda kekurangan waktu, Anda dapat membaca setiap skenario). Setiap skenario mewakili salah satu faktor fudge. Mintalah siswa yang dipilih memainkan peran situasi untuk kelas. Lihat apakah siswa lain bisa **A)** mengidentifikasi faktor fudge yang dijelaskan/ditampilkan, dan **B)** mendiskusikan apa bertanggung



jawab keputusan sebenarnya (dibandingkan dengan apa yang terjadi).

Lanjutan...

1. Mahasiswadi pertama periode mengirimkan jawaban kuis sejarah, dan sekarang semua orang menyontek begitu juga Anda. **(Semua Orang Melakukannya)**
2. Ibu Smith adalah pengawas sekolah yang perlu menyewa seorang pelukis untuk mengecat ulang semua ruang kelas tetapi memiliki anggaran yang sangat terbatas. Painter Dan adalah keponakan Ms. Smith. Saat semua tawaran cat masuk, Painter Dan's adalah yang tertinggi dan melebihi anggaran. Perusahaan lokal lainnya bersedia mengecat sekolah dengan harga lebih murah dan sesuai anggaran. Ms. Smith tetap mempekerjakan Painter Dan. **(Konflik kepentingan)**
3. Anda tidak dapat membawa anjing Anda ke bus kota kecuali jika itu adalah anjing pendukung emosional bersertifikat (ESD). Ini tidak terjadi pada anjing Anda, tetapi Anda tidak mengerti mengapa ia tidak diizinkan untuk ditunggangi. Anak anjing Anda berperilaku baik dan terlalu jauh untuk berjalan ke pusat kota dari apartemen Anda. Tanpa bus, Anda terjebak di lingkungan Anda. Jadi, Anda memesan rompi "anjing pendukung emosional" secara online dan menaruhnya di atasnya sehingga orang menganggap dia adalah seorang ESD. Sopir bus bahkan tidak mempertanyakannya sekarang. **(Saya Tidak Menyakiti Siapapun)**
4. Rekan kerja Anda, Sam, masih baru dan masih mempelajari seluk-beluk toko swalayan tempat Anda berdua bekerja. Bos Anda tidak terlalu mengerti, dan mudah frustrasi, bahkan di depan pelanggan. Sam seharusnya mengisi kembali makanan ringan tetapi tidak melakukannya karena dia sedang membantu pelanggan yang bermasalah di pompa bensin. Ketika Sam kembali, Anda dapat melihat bos Anda akan meledak tentang masalah makanan ringan. Anda masuk dan mengatakan bahwa Anda memberi tahu Sam bahwa Anda akan mengisi kembali makanan ringan tetapi lupa, jadi itu salah Anda karena jumlahnya sedikit. **(Berbohong untuk Orang Lain)**
5. Teman-teman Anda senang ketika Anda bercerita tentang hal-hal yang terjadi pada Anda karena Anda selalu membuatnya menarik, meskipun itu tidak sepenuhnya benar. Ini seperti ketika kakek Anda biasa menceritakan kisah memancingnya di mana ikannya selalu sedikit lebih besar dari yang sebenarnya. **(Kreativitas)**
6. Sepulang sekolah Anda seharusnya mengerjakan semua pekerjaan rumah dan satu tugas sebelum bermain game, tetapi tidak ada orang di rumah jadi tentu saja Anda bermain sebelum bekerja. Bagaimana wali Anda bisa tahu? **(Kurangnya Pengawasan)**
7. Batas kecepatannya adalah 55, tetapi orang hampir selalu mengemudi 60. Bahkan, Anda jarang mengemudi tepat pada batas kecepatan tersebut. Anda selalu sedikit berlebihan. **(Norma sosial)**
(Contoh ini juga bisa menjadi "Semua Orang Melakukannya" tetapi ini adalah tempat yang sangat umum sehingga lebih cocok dengan Norma Sosial.)
8. Anda mengasuh empat anak liar. Ini adalah Jumat malam dan Anda memiliki serangkaian tes besar hari itu sehingga Anda begadang hampir setiap malam selama seminggu terakhir sampai jam 1 pagi untuk belajar. Plus Anda memiliki turnamen bola basket pada hari berikutnya yang membuat Anda gugup dan resital piano pada hari Minggu yang belum siap Anda ikuti. Anak-anak ingin menonton film sepanjang malam dan makan junk food. Orang tua meminta agar mereka tidak menonton TV apa pun, melainkan bermain. Anda terlalu lelah dan letih untuk bermain dengan anak-anak ini sekarang, jadi biarkan mereka menonton TV. **(Kelelahan)**
9. Temanmu bekerja di tempat makanan cepat saji. Mereka diizinkan makan satu kali secara bergiliran. Secara teratur Anda menjemputnya setelah dia selesai sehingga Anda bisa jalan-jalan. Meskipun dia sudah makan makanan gratisnya, dia akan menggesek 4-5 burger dan memberimu sepasang. Anda tidak merasa sedih tentang ini karena

bukan Anda yang mengambil burgernya. **(Jarak dari Kejahatan)**
10. Anda secara teratur terlambat 15 menit untuk janji, latihan, sekolah, apa saja; Anda tidak akan pernah bisa tiba di mana pun tepat waktu. Tapi, Anda tidak merasa sedih karenanya karena Anda adalah orang baik dan terlambat bukanlah hal terburuk di dunia. Setidaknya kamu *Mengerjakan* muncul akhirnya. **(Penipuan diri)**