

Tantangan Jatuhkan Telur Tanggung Jawab

Untuk proyek ini, siswa akan bekerja dalam kelompok kecil untuk merancang wadah atau “ruang aman” untuk meletakkan telur dengan gagasan bahwa telur tidak akan pecah setelah dijatuhkan dalam wadah ini. Tanggung jawab utama siswa adalah memastikan telur tidak pecah saat mendarat.

Konsep Kebaikan

Tanggung jawab, Kebaikan

Jangka Waktu Proyek

25-30 menit

Bahan yang Dibutuhkan

- ☐ Telur (satu untuk setiap siswa)
- ☐ Lain-lain persediaan pengepakan untuk tantangan penurunan telur (bahan apa pun diperbolehkan)

Siswa harus dimasukkan ke dalam kelompok sebelum kegiatan ini dan diminta untuk membawa barang-barang yang menurut mereka dapat digunakan untuk membuat wadah atau ruang khusus untuk telur mereka. Setelah kelompok menggunakan barang-barang yang dibawa oleh anggota kelompok, siswa (atau guru) akan menjatuhkan telurnya di alat mereka dari ketinggian yang telah ditentukan sebelumnya oleh guru (lebih tinggi membuatnya lebih menantang). Grup akan mengisi Lembar Kerja Perencanaan Tantangan Penurunan Telur Tanggung Jawab mereka terlebih dahulu, kemudian membuat kotak telur, dan kemudian mempresentasikan kreasi mereka ke kelas sebelum dijatuhkan. Setiap siswa menyelesaikan Lembar Pencatatan Tantangan Penurunan Telur Tanggung Jawab sebelum dan sesudah telur dijatuhkan. Idennya adalah untuk mengingatkan siswa tentang tanggung jawab mereka untuk membawa telur mereka ke tanah dengan selamat!

Bungkus:

Saat sebuah kelompok mempresentasikan kotak telur mereka, semua orang harus menuliskan apa kasusnya dan apakah menurut mereka itu akan berhasil atau tidak. Pada setiap tetes, siswa harus selesai mencatat pengamatan mereka pada lembar pencatatan.

Setelah semua tetes dicatat, mintalah siswa berbagi apakah prediksi mereka akurat atau tidak dan mana yang paling mengejutkan mereka. Anda juga dapat membuat kelompok mengungkapkan apa yang akan mereka lakukan secara berbeda jika telur mereka tidak selamat dari penurunan. Mintalah siswa mendiskusikan rasa tanggung jawab yang mereka rasakan (jika ada) untuk menurunkan telur dengan selamat.

Hasil Pelajaran yang Diusulkan:

Siswa akan:

- Buat wadah yang akan melindungi telur agar tidak pecah setelah dijatuhkan dari ketinggian yang signifikan.
- Buat prediksi dan catat pengamatan mengenai telur yang jatuh.



DITUNJUK OLEH CASEL
SEBAGAI PROGRAM YANG
DIREKOMENDASIKAN
UNTUK PEMBELAJARAN
SOSIAL DAN EMOSIONAL.

Kolaborasi untuk Pembelajaran Akademik, Sosial, dan Emosional (**KASEL**) telah meninjau program SEL berbasis bukti sejak tahun 2003. Kindness in the Classroom® memenuhi Program SElect CASEL dan disertakan dalam Panduan CASEL untuk Program Pembelajaran Sosial dan Emosional yang Efektif.

Kebaikan di Kelas® memenuhi atau melampaui semua kriteria CASEL untuk pemrograman SEL berkualitas tinggi. Kebaikan di Kelas® menerima sebutan tertinggi CASEL untuk pemrograman SEL berkualitas tinggi.

<https://casel.org/guide/kindness-in-the-classroom/>

Lembar Kerja Perencanaan Tantangan Tetesan Telur Tanggung Jawab

Tujuan Anda adalah merancang sistem untuk melindungi telur mentah agar tidak retak atau pecah akibat jatuh dari ketinggian 1 meter.

Bahan: Gunakan apa pun yang Anda sukai! Beberapa ide termasuk: handuk kertas, bungkus kacang, sedotan, selotip, tabung karton, kertas, stik es krim, baggies, balon, atau kotak bekas. Jadilah kreatif dalam bahan yang Anda pilih.

Sebagai kelompok, lakukan brainstorming dan ilustrasikan desain Anda pada kotak di bawah ini. Gunakan lebih banyak kertas jika perlu.

Jelaskan mengapa menurut Anda desain Anda akan melindungi telur dan mencegahnya retak saat mendarat:

Setelah Anda membangun dan menguji desain Anda, catat hasilnya di sini:

Desain	Apakah menurut Anda desain Anda akan berhasil melindungi telur agar tidak pecah?	Hasil jatuh 1m	Apakah prediksi Anda benar?
1		<input type="checkbox"/> Rusak <input type="checkbox"/> Tidak rusak	<input type="checkbox"/> Benar <input type="checkbox"/> Tidak benar
2		<input type="checkbox"/> Rusak <input type="checkbox"/> Tidak rusak	<input type="checkbox"/> Benar <input type="checkbox"/> Tidak benar
3		<input type="checkbox"/> Rusak <input type="checkbox"/> Tidak rusak	<input type="checkbox"/> Benar <input type="checkbox"/> Tidak benar
4		<input type="checkbox"/> Rusak <input type="checkbox"/> Tidak rusak	<input type="checkbox"/> Benar <input type="checkbox"/> Tidak benar

5		<input type="checkbox"/> Rusak <input type="checkbox"/> Tidak rusak	<input type="checkbox"/> Benar <input type="checkbox"/> Tidak benar
6		<input type="checkbox"/> Rusak <input type="checkbox"/> Tidak rusak	<input type="checkbox"/> Benar <input type="checkbox"/> Tidak benar
7		<input type="checkbox"/> Rusak <input type="checkbox"/> Tidak rusak	<input type="checkbox"/> Benar <input type="checkbox"/> Tidak benar
8		<input type="checkbox"/> Rusak <input type="checkbox"/> Tidak patah	<input type="checkbox"/> Benar <input type="checkbox"/> Tidak benar
9		<input type="checkbox"/> Rusak <input type="checkbox"/> Tidak patah	<input type="checkbox"/> Benar <input type="checkbox"/> Tidak benar
10		<input type="checkbox"/> Rusak <input type="checkbox"/> Tidak patah	<input type="checkbox"/> Benar <input type="checkbox"/> Tidak benar

(Gunakan lembar lain jika Anda mencoba lebih dari 10 desain)