

Επιμονή Πειρατές!

Μια σημαντική εστίαση στα πρότυπα κοινωνικών σπουδών στην πρώτη δημοτικού είναι οι χάρτες και οι οδηγίες κατεύθυνσης. Αυτό το έργο χρησιμοποιεί αυτά τα στοιχεία για μια διασκεδαστική, κιναισθητική δραστηριότητα. Το καθήκον είναι να βρείτε αντικείμενα που ξεκινούν με κάθε γράμμα με επιμονή και να τα σημειώσετε στον «χάρτη θησαυρού» που παρέχει ο δάσκαλος. Κάθε ομάδα θα λάβει ένα κενό αντίγραφο της τάξης (τον χάρτη της) και ένα κενό βιβλίο με 12 κενές σελίδες.

Υπο-έννοια ακεραιότητας

Επιμονή, Καλοσύνη

Χρονικό πλαίσιο έργου

25-30 λεπτά

Απαιτούμενα Υλικά

- ☐ Χάρτης της τάξης
- ☐ Διάφορα αντικείμενα (ήδη στην τάξη σας)
- ☐ Κενό βιβλίο με 12 σελίδες



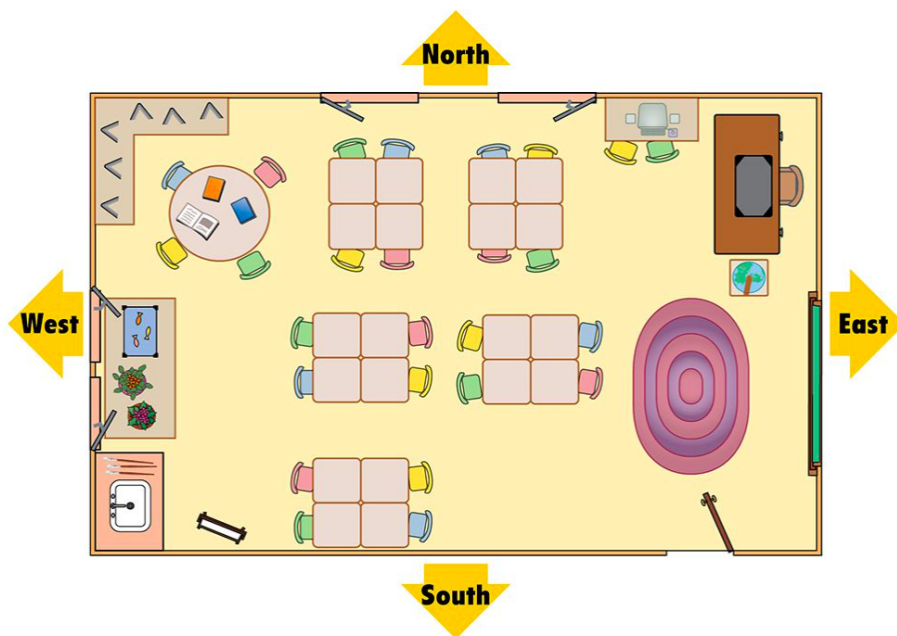
ΟΡΙΣΜΕΝΟ ΑΠΟ CASL
ΩΣ ΣΥΝΙΣΤΩΜΕΝΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ
ΓΙΑ ΚΟΙΝΩΝΙΚΗ ΚΑΙ ΣΥΝΑΙΣΘΗΜΑΤΙΚΗ
ΜΑΘΗΣΗ.

Δείτε την τελευταία σελίδα για λεπτομέρειες.

Βήμα 1:

Δημιουργήστε έναν χάρτη της τάξης σας. Εδώ είναι ένα τυπικό πρότυπο για να ρέουν οι χυμοί σας. Μπορείτε επίσης να χρησιμοποιήσετε αυτόν τον ιστότοπο για να δημιουργήσετε έναν.

<http://classroom.4teachers.org>



Βήμα 2:

Τοποθετήστε στρατηγικά 10 στοιχεία για κάθε γράμμα στο Perseverance σε όλη την τάξη. Εδώ είναι μερικές προτάσεις:

- P: χαρτί, εικόνα, μολύβι, ποπ κορν, φυτό
- E (πρέπει να βρουν 4): αυγό, ελέφαντας, γόμα, χέλι, φάκελος, έντεκα, οκτώ
- R (πρέπει να βρουν 2): κόκκινο, λαστιχάκι, τριαντάφυλλο, χάρακας
- S: γραμματόσημο, ψαλίδι, φίδι, συρραπτικό, έξι, επτά
- V: βαν, βίντεο, βιολί, κενό, γιλέκο, ηφαίστειο
- A: μήλο, αεροπλάνο, μυρμήγκι, πίθηκος, ποδιά

RANDOM ACTS OF KINDNESS
FOUNDATION®

- Ν: φωλιά, εννιά, τετράδιο, χυλοπίτες, δίχτυ, βελόνα
- Γ: γάτα, κραγιόνια, αριθμομηχανή, μπισκότα

Αυτά τα στοιχεία μπορεί να είναι φυσικά ή εικόνες. Φροντίστε να τα ανακατέψετε έτσι ώστε να μην έχετε όλα τα στοιχεία που ξεκινούν με το ίδιο γράμμα στην ίδια θέση. Κρατήστε μια λίστα με αυτά που δημοσιεύσατε και πού τα τοποθετήσατε, ώστε να μπορείτε να βοηθήσετε τους ανθρώπους όπως χρειάζεται και να επαληθεύσετε εάν είναι ειλικρινείς στις απαντήσεις τους όταν ολοκληρώσουν τη δραστηριότητα.

Βήμα 3:

Εξηγήστε τη δραστηριότητα. Κάθε ομάδα 3-4 πειρατών θα λάβει έναν χάρτη της τάξης. Η αποστολή τους είναι να βρουν ένα αντικείμενο που ξεκινά με καθένα από τα 12 γράμματα στο PERSEVERANCE. Ορισμένα γράμματα εμφανίζονται 2-4 φορές. Θα χρειαστεί να βρείτε ένα διαφορετικό αντικείμενο για κάθε γράμμα, ακόμα κι αν είναι εμφανίζεται πολλές φορές. Όταν τελειώσετε όλα, θα έχετε 12 διαφορετικά στοιχεία στη λίστα.

Πρέπει να πας με τη σειρά της λέξης. Το P θα είναι ο πρώτος ήχος που αναζητάτε. Μόλις βρείτε ένα αντικείμενο που ξεκινά με αυτό το γράμμα, γράψτε το στην πρώτη σελίδα του σημειωματάριου του θησαυρού σας. Σχεδιάστε μια εικόνα για να σας βοηθήσει να θυμάστε τι βρήκατε. Θα χρειαστεί επίσης να επισημάνετε πού το βρήκατε χρησιμοποιώντας τον χάρτη σας. Τοποθετήστε ένα P στην περιοχή όπου βρήκατε το στοιχείο P. Θα έχετε συνολικά 12 γράμματα στο χάρτη σας.

Γυρίστε τη σελίδα και αναζητήστε ένα στοιχείο που ξεκινά με E. Σημειώστε το στη δεύτερη σελίδα, προσθέστε μια εικόνα και σημειώστε το στον χάρτη σας με ένα E στην περιοχή όπου βρήκατε το στοιχείο E.

Επιμένετε μέχρι να βρείτε και τα 12 γράμματα στο PERSEVERANCE.

Βήμα 4:

Δείτε πώς η επιμονή βοήθησε κάθε ομάδα κυνηγιού θησαυρού να βρει τα αντικείμενά της. Ήταν πιο δύσκολο να βρεθούν ορισμένοι ήχοι από άλλους; Πώς καταφέρατε να χρησιμοποιήσετε την επιμονή για να ολοκληρώσετε τη δραστηριότητα; Παλέψατε ποτέ με την ειλικρίνεια όταν δεν μπορούσατε να βρείτε έναν συγκεκριμένο ήχο;

Δραστηριότητα επέκτασης

Θέλετε να ανεβάσετε τις δεξιότητές σας στον χάρτη στο επόμενο επίπεδο; Ρίξτε μια ματιά σε αυτό το εργαλείο χαρτών που χρηματοδοτείται από το National Geographic για να ζητήσετε από τους μαθητές σας να δημιουργήσουν τους δικούς τους χάρτες της τάξης σας!

<https://www.nationalgeographic.org/activity/mapping-classroom/>



ΟΡΙΣΜΕΝΟ ΑΠΟ CASEL
ΩΣ ΣΥΝΙΣΤΩΜΕΝΟ
ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ
ΚΟΙΝΩΝΙΚΗΣ ΚΑΙ
ΣΥΝΑΙΣΘΗΜΑΤΙΚΗΣ
ΜΑΘΗΣΗΣ.

Η Συνεργασία για την Ακαδημαϊκή, Κοινωνική και Συναισθηματική Μάθηση (ΚΑΣΕΛ) εξετάζει προγράμματα SEL που βασίζονται σε στοιχεία από το 2003. Το Kindness in the Classroom® συναντά το Πρόγραμμα SElect της CASEL και περιλαμβάνεται στο Οδηγό CASEL για Αποτελεσματικά Προγράμματα Κοινωνικής και Συναισθηματικής Μάθησης.

Το Kindness in the Classroom® πληρούσε ή ξεπέρασε όλα τα κριτήρια της CASEL για υψηλής ποιότητας προγραμματισμό SEL. Το Kindness in the Classroom® έλαβε τον υψηλότερο χαρακτηρισμό της CASEL για υψηλής ποιότητας προγραμματισμό SEL.

<https://casel.org/guide/kindness-in-the-classroom/>