

# Spaceman

Χρονοδιάγραμμα μαθήματος  
15-20 ελάχμικρό

## Υλικά

- ☐ Πίνακας/Μαρκαδόροι Ή
- ☐ Χαρτί/Μολύβι
- ☐ Ακεραιότητα αφίσα (προαιρετικό)



## Μερίδιο

Καθορίζω ακεραιότητα: ΑΚΕΡΑΙΟΤΗΤΑ ΕΝΕΡΓΕΙΤΕ ΜΕ ΤΡΟΠΟ ΠΟΥ ΞΕΡΕΤΕ ΩΣ ΣΩΣΤΟΣ ΚΑΙ ΕΥΓΕΝΙΚΟΣ ΣΕ ΟΛΕΣ ΤΙΣ ΚΑΤΑΣΤΑΣΕΙΣ. (Δείξτε την αφίσα του Integrity εάν θέλετε.) Συζητήστε ότι η ακεραιότητα ξεκινά με την ειλικρίνεια. Είναι σημαντικό να επιλέγετε την ειλικρίνεια όλη την ώρα, ακόμα κι αν πιστεύετε ότι μπορείτε να «ξεφύγετε με κάτι» ή «να μην σας πιάσουν». Βρείτε τρόπους για να είστε ειλικρινείς όταν σας δίνουν δουλειές στο σπίτι. (Ακολουθήση, περηφάνια κ.λπ.) Στοχεύστε σε 2-3 εθελοντές διαφόρων ηλικιών.



## Εμπνέω

Συζητήστε τη σύνδεση μεταξύ πειρασμού και ακεραιότητας. Δελεαζόμαστε από πράγματα κάθε μέρα. Μερικοί από αυτούς τους πειρασμούς είναι διασκεδαστικοί και θετικοί: Μπαίνουμε στον πειρασμό να ζητήσουμε από κάποιον να γίνει ο νέος μας φίλος, μπαίνουμε στον πειρασμό να δοκιμάσουμε ένα νέο άθλημα επειδή βλέπουμε άλλους να παίζουν κ.λπ. Ωστόσο, ο πειρασμός μπορεί επίσης να μας κάνει να θέλουμε να κάνουμε πράγματα που εμείς ξέρω ότι δεν είναι σωστό ή ευγενικό. Ακολουθούν μερικά παραδείγματα:

- Βλέποντας cookies στον πάγκο και μπαίνω στον πειρασμό να πάρω ένα χωρίς άδεια.
- Μπαίνετε στον πειρασμό να παραλείψετε τις δουλειές σας, αφού κανείς δεν είναι κοντά για να σας ελέγξει.
- Μπαίνετε στον πειρασμό να αντιγράψετε την εργασία σας από έναν φίλο, ώστε να μπορείτε να βγείτε έξω και να παίξετε όταν γυρίσετε σπίτι.



## Εξουσιοδοτώ

Χωρίστε την ομάδα σας σε δύο ομάδες με βάση την ηλικία (PK-2 και 3-5). Παίζω "Spaceman" με κάθε ομάδα. Εδώ είναι οι οδηγίες για αυτό το παιχνίδι:

- Επιλέξτε μια φράση (για τους κατώτερους βαθμούς χρησιμοποιήστε, «Κάνε ό,τι είναι σωστό και ευγενικό», για τους ανώτερους, «Τι είναι η ακεραιότητα;»).
- Σχεδιάστε μια γραμμή \_ για κάθε γράμμα της φράσης σας. Φροντίστε να αφήσετε κενά μεταξύ των λέξεων: \_ \_ \_ \_ \_
- Ξεκινήστε με ένα γιγάντιο ορθογώνιο πάνω από τη φράση.
- Προσκαλέστε κάθε μαθητή στην ομάδα σας να επιλέξει ένα γράμμα. Εάν το γράμμα εμφανίζεται στη φράση σας, προσθέστε το. Εάν όχι, γράψτε το στο πλάι και προσθέστε ένα χαρακτηριστικό στον «χιονάνθρωπο» σας (το σώμα, το μεσαίο σώμα, το ένα χέρι, κ.λπ.). Ο στόχος είναι η ομάδα να μαντέψει τη φράση ΠΡΙΝ ολοκληρώσετε το χιονάνθρωπο.

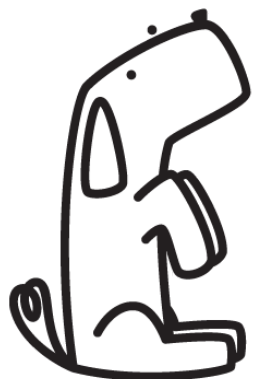


## Κατοπτρίζω

Μοιραστείτε τη φράση σας από το παιχνίδι του χιονάνθρωπου με την άλλη ομάδα (Οι φράσεις που χρησιμοποιούνται απαντούν η μία στην άλλη; Τι είναι η ακεραιότητα; Κάνοντας αυτό που είναι σωστό και ευγενικό σε κάθε περίπτωση!)

Καθοδηγήστε μια συζήτηση για το INTEGRITY:

- Τι είναι η ακεραιότητα;



- Πώς συνδέονται η ειλικρίνεια και η ακεραιότητα;
- Γιατί είναι σημαντικό να κάνετε ό,τι είναι σωστό και ευγενικό, ακόμα και όταν είστε μόνοι;
- Τι μπορείτε να κάνετε εάν μπειτε στον πειρασμό να είστε ανέντιμοι σε μια κατάσταση όπου πιθανότατα δεν θα αντιμετωπίσετε προβλήματα;