

Παιχνίδια ρόλων ακεραιότητας

ΕΥΓΕΝΕΙΑ ΠΕΡΑ ΑΠΟ ΤΗΝ ΤΑΞΗ™
ΟΛΟΚΛΗΡΗ Η ΟΜΑΔΑ • ΕΠΙΛΟΓΗ 3 • ΑΚΕΡΑΙΟΤΗΤΑ

Χρονοδιάγραμμα μαθήματος
25-30 λεπτά μικρό

Υλικά

- ❑ Κάρτες σεναρίου (δείτε την επόμενη σελίδα)
- ❑ Ακεραιότητα αφίσα (προαιρετικό)



Μερίδιο

Ορίστε την ακεραιότητα: Η ΑΚΕΡΑΙΟΤΗΤΑ ΕΝΕΡΓΕΙ ΜΕ ΤΡΟΠΟ ΠΟΥ ΞΕΡΕΤΕ ΩΣ ΣΩΣΤΟΣ ΚΑΙ ΕΥΓΕΝΙΚΟΣ ΣΕ ΟΛΕΣ ΤΙΣ ΚΑΤΑΣΤΑΣΕΙΣ. (Δείξτε την αφίσα του Integrity αν θέλετε.) Συζητήστε τη σημασία του να είστε ειλικρινείς ακόμα και όταν είστε μόνοι ή μην πιστεύετε ότι θα σας πιάσουν να λέτε ψέματα ή να κάνετε μια ανέντιμη επιλογή. Όταν κάνετε ειλικρινείς επιλογές στις εύκολες καταστάσεις, θα είστε καλύτερα σε θέση να επιλέξετε την ακεραιότητα στις πιο δύσκολες καταστάσεις.

Καταιγισμός ιδεών που μπορείδελεύω να πεις ψέματα ή να είσαι ανέντιμος. Στοχεύστε σε 2-3 εθελοντές διαφόρων ηλικιών.



Εμπνέω

Οι ιδέες που μόλις καταλήξαμε είναι γνήσιες καταστάσεις που μπορεί να είναι πολύ πειρασμός. Η επιλογή να είσαι ειλικρινής και να ενεργείς με ακεραιότητα δεν είναι πάντα εύκολη! Ωστόσο, αν επιλέγουμε αυτό που είναι σωστό και ευγενικό με συνέπεια, θα το κάνουμε συνήθεια και αυτή η επιλογή δεν θα είναι τόσο δύσκολη την επόμενη φορά που θα πρέπει να την κάνουμε.



Εξουσιοδοτώ

Χρησιμοποιώντας τις παρακάτω κάρτες σεναρίου, χωρίστε την ομάδα σας σε ομάδες των 4-6. Δώστε σε κάθε ομάδα μια κάρτα σεναρίου. Η δουλειά τους είναι να υποδυθούν τη σκηνή ενώ η υπόλοιπη ομάδα μαντεύει τι πήγε στραβά. Στη συνέχεια, ως ομάδα, συζητήστε τις ακόλουθες ερωτήσεις:

- Πώς εκείνη η ομάδα δεν έδειξε ακεραιότητα;
- Πώς έδειχναν ανεντιμότητα;

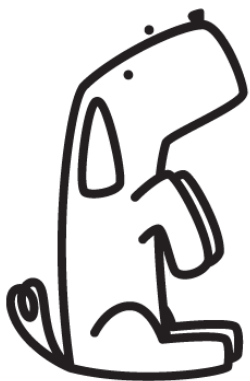
Επιτρέψτε σε κάθε ομάδα να παίξει τη σκηνή της.



Κατοπτρίζω

Καθοδηγήστε μια συζήτηση γύρω από την ΑΚΕΡΑΙΟΤΗΤΑ και πειρασμός.

- Τι σημαίνει να μπεις στον πειρασμό;
- Πώς μπορούμε να αντισταθούμε στον πειρασμό και να επιλέξουμε την ακεραιότητα;
- Πώς σας βοηθάει η ειλικρίνεια και η επιλογή της ακεραιότητας στη ζωή;



ΣΕΝΑΡΙΟ 1



Μπαίνεις σε ένα πολυσύχναστο κατάστημα και βρίσκεις ένα χαρτονόμισμα 20\$ στο πάτωμα ενώ περιμένεις στην ουρά για να το ελέγξεις.

ΣΕΝΑΡΙΟ 2



Πηγαίνεις στην παιδική χαρά με μια παρέα φίλων και συνειδητοποιείς ότι κάποιος άφησε το ποδήλατό του εκεί. Αποφασίζετε να δοκιμάσετε μόνο για ένα δευτερόλεπτο.

ΣΕΝΑΡΙΟ 3



Παίζετε τέσσερα τετράγωνα με τους φίλους σας και ξεχνούν να μετρήσουν τον τελευταίο τους πόντο. Κερδίζετε εξαιτίας του λάθους τους, αλλά μην πείτε τίποτα.

ΣΕΝΑΡΙΟ 4



Εργάζεστε σε μια ομάδα για την επιστήμη. Δεν κάνετε τίποτα στο έργο και επιλέγετε να σχεδιάσετε αντ' αυτού, αλλά εξακολουθείτε να παίρνετε ένα A από τον δάσκαλο.

ΣΕΝΑΡΙΟ 5



Ξεχνάς τα λεφτά του μεσημεριανού σου στο σπίτι, αλλά λες ψέματα στον δάσκαλο και λες ότι δεν έχεις αρκετά χρήματα για φαγητό. Σας δίνουν ένα σωρό δωρεάν εισιτήρια για μεσημεριανό γεύμα που μοιράζεστε με τους φίλους σας.