

Verantwortungs-Ei-Drop-Herausforderung

Für dieses Projekt arbeiten die Schüler in kleinen Gruppen daran, eine Hülle oder einen „sicheren Raum“ zu entwerfen, in den ein Ei gelegt werden kann, mit der Idee, dass das Ei in dieser Hülle nach dem Fallenlassen unversehrt bleibt. Die Hauptverantwortung der Schüler besteht darin, dafür zu sorgen, dass das Ei bei der Landung nicht zerbricht.

Freundlichkeitskonzept(e)
Verantwortung, Freundlichkeit

Projektzeitrahmen
25-30 Minuten

Benötigtes Material

- ☐ Ei (eins für jeden Schüler)
- ☐ Sonstiges Verpackungsmaterial für die Egg-Drop-Challenge (alle Materialien sind erlaubt)

Die Schüler sollten vor dieser Aktivität in Gruppen eingeteilt werden und aufgefordert werden, Gegenstände mitzubringen, von denen sie glauben, dass sie eine Art besonderen Behälter oder Platz für ihr Ei schaffen könnten. Nachdem die Gruppen die von den Gruppenmitgliedern mitgebrachten Gegenstände verwendet haben, lassen die Schüler (oder der Lehrer) ihr Ei aus einer vom Lehrer festgelegten Höhe in ihr Gerät fallen (je höher, desto anspruchsvoller). Die Gruppen füllen zunächst ihr Planungsarbeitsblatt für die „Responsibility Egg Drop Challenge“ aus, bauen dann den Eierkasten und präsentieren ihre Kreationen dann der Klasse, bevor sie sie fallen lassen. Jeder Schüler füllt sowohl vor als auch nach dem Eierwurf das Aufzeichnungsblatt zur Responsibility Egg Drop Challenge aus. Die Idee besteht darin, die Schüler an ihre Verantwortung zu erinnern, ihr Ei sicher auf den Boden zu bringen!

Einpacken:

Während eine Gruppe ihre Eierschachtel vorstellt, sollten alle anderen aufschreiben, um welche Eierschachtel es sich handelt und ob sie glauben, dass sie funktionieren wird oder nicht. Nach jedem Tropfen sollten die Schüler ihre Beobachtungen auf dem Aufzeichnungsblatt festhalten. Nachdem alle Tropfen aufgezeichnet wurden, lassen Sie die Schüler mitteilen, ob ihre Vorhersagen zutreffend waren und was sie am meisten überrascht hat. Sie können Gruppen auch zum Ausdruck bringen lassen, was sie anders gemacht hätten, wenn ihr Ei den Fall nicht überlebt hätte. Lassen Sie die Schüler über das Verantwortungsgefühl sprechen, das sie (falls vorhanden) empfanden, um das Ei sicher zu entsorgen.

Vorgeschlagene Unterrichtsergebnisse:

Die Schüler werden:

- Erstellen Sie einen Behälter, der ein Ei vor dem Zerschlagen schützt, wenn es aus großer Höhe fallen gelassen wird.
- Machen Sie Vorhersagen und notieren Sie Beobachtungen zum Eiertropfen.



VON CASEL BEZEICHNET
ALS EMPFOHLENES
PROGRAMM FÜR SOZIALE
UND EMOTIONALE
LERNEN.

Die Zusammenarbeit für akademisches, soziales und emotionales Lernen (CASEL) überprüft seit 2003 evidenzbasierte SEL-Programme. Kindness in the Classroom® entspricht dem SElect-Programm von CASEL und ist im enthalten CASEL-Leitfaden für effektive soziale und emotionale Lernprogramme.

Kindness in the Classroom® erfüllte oder übertraf alle CASEL-Kriterien für hochwertige SEL-Programme. Kindness in the Classroom® erhielt die höchste Auszeichnung von CASEL für hochwertige SEL-Programme.

<https://casel.org/guide/kindness-in-the-classroom/>

Arbeitsblatt zur Planung der „Responsibility Egg Drop Challenge“.

Ihr Ziel ist es, ein System zu entwickeln, das ein rohes Ei davor schützt, bei einem Sturz aus 1 Meter Höhe zu platzen oder zu zerbrechen.

Materialien: Verwenden Sie alles, was Sie möchten! Einige Ideen umfassen: Papierhandtücher, Verpackungserdnüsse, Strohhalme, Klebeband, Pappröhren, Papier, Eis am Stiel, Tüten, Luftballons oder alte Kartons. Seien Sie kreativ bei der Auswahl der Materialien.

Machen Sie als Gruppe ein Brainstorming und illustrieren Sie Ihren Entwurf im Feld unten. Verwenden Sie bei Bedarf mehr Papier.

Erklären Sie, warum Ihr Design Ihrer Meinung nach das Ei schützt und verhindert, dass es bei der Landung platzt:

Nachdem Sie Ihre Designs erstellt und getestet haben, notieren Sie die Ergebnisse hier:

Design	Glauben Sie, dass es Ihrem Entwurf gelingt, das Ei vor dem Zerbrechen zu schützen?	Ergebnisse eines Sturzes aus 1 m Höhe	War Ihre Vorhersage richtig?
1		<input type="checkbox"/> Kaputt <input type="checkbox"/> Nicht kaputt	<input type="checkbox"/> Richtig <input type="checkbox"/> Nicht richtig
2		<input type="checkbox"/> Kaputt <input type="checkbox"/> Nicht kaputt	<input type="checkbox"/> Richtig <input type="checkbox"/> Nicht richtig
3		<input type="checkbox"/> Kaputt <input type="checkbox"/> Nicht kaputt	<input type="checkbox"/> Richtig <input type="checkbox"/> Nicht richtig
4		<input type="checkbox"/> Kaputt <input type="checkbox"/> Nicht kaputt	<input type="checkbox"/> Richtig <input type="checkbox"/> Nicht richtig

5		<input type="checkbox"/> Kaputt <input type="checkbox"/> Nicht kaputt	<input type="checkbox"/> Richtig <input type="checkbox"/> Nicht richtig
6		<input type="checkbox"/> Kaputt <input type="checkbox"/> Nicht kaputt	<input type="checkbox"/> Richtig <input type="checkbox"/> Nicht richtig
7		<input type="checkbox"/> Kaputt <input type="checkbox"/> Nicht kaputt	<input type="checkbox"/> Richtig <input type="checkbox"/> Nicht richtig
8		<input type="checkbox"/> Gebrochen <input type="checkbox"/> Nicht kaputt	<input type="checkbox"/> Richtig <input type="checkbox"/> Nicht richtig
9		<input type="checkbox"/> Gebrochen <input type="checkbox"/> Nicht kaputt	<input type="checkbox"/> Richtig <input type="checkbox"/> Nicht richtig
10		<input type="checkbox"/> Gebrochen <input type="checkbox"/> Nicht kaputt	<input type="checkbox"/> Richtig <input type="checkbox"/> Nicht richtig

(Verwenden Sie ein anderes Blatt, wenn Sie mehr als 10 Designs ausprobieren)