

# Ausdauerpiraten!

Ein Hauptschwerpunkt innerhalb der sozialwissenschaftlichen Standards in der ersten Klasse sind Karten und Richtungshinweise. Dieses Projekt nutzt diese Hinweise für eine unterhaltsame, kinästhetische Aktivität. Die Aufgabe besteht darin, ausdauernd Gegenstände zu finden, die mit jedem Buchstaben beginnen, und sie auf der vom Lehrer bereitgestellten „Schatzkarte“ zu notieren. Jede Gruppe erhält eine leere Kopie des Klassenzimmers (ihren Plan) und ein leeres Buch mit 12 leeren Seiten darin.

**Unterkonzept(e) der Integrität**  
Ausdauer, Freundlichkeit

**Projektzeitrahmen**  
25-30 Minuten

**Benötigtes Material**

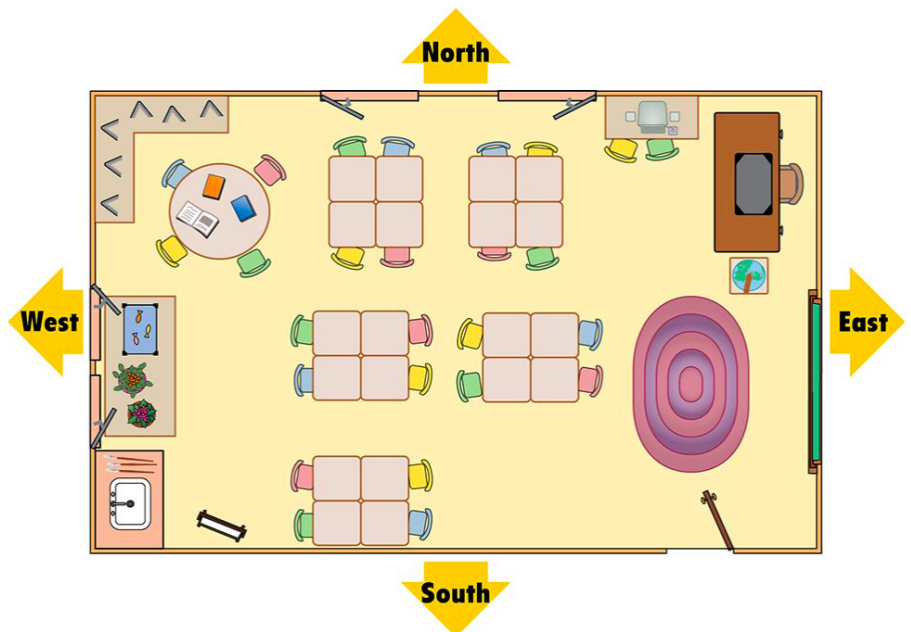
- ☐ Karte des Klassenzimmers
- ☐ Verschiedene Gegenstände (bereits in Ihrem Klassenzimmer)
- ☐ Leeres Buch mit 12 Seiten darin



VON CASEL BEZEICHNET  
ALS EMPFOHLENES PROGRAMM  
FÜR SOZIALE UND EMOTIONALE LERNEN.  
Einzelheiten finden Sie auf der letzten Seite.

**Schritt 1:**

Erstellen Sie eine Karte Ihres Klassenzimmers. Hier ist eine Standardvorlage, um Ihre Begeisterung zum Fließen zu bringen. Sie können auch diese Website verwenden, um eine zu erstellen.  
<http://classroom.4teachers.org>



**Schritt 2:**

Platzieren Sie strategisch 10 Gegenstände für jeden Buchstaben im Ausdauerkurs im Klassenzimmer. Hier sind ein paar Vorschläge:

- P: Papier, Bild, Bleistift, Popcorn, Pflanze
- E (sie müssen 4 finden): Ei, Elefant, Radiergummi, Aal, Umschlag, elf, acht
- R (sie müssen 2 finden): Rot, Gummiband, Rose, Lineal
- S: Stempel, Schere, Schlange, Hefter, sechs, sieben

- V: Van, Video, Violine, Vakuum, Weste, Vulkan
- A: Apfel, Flugzeug, Ameise, Affe, Schürze
- N: Nest, Neun, Notizbuch, Nudeln, Netz, Nadel
- C: Katze, Buntstifte, Taschenrechner, Kekse

Diese Gegenstände können physisch oder bildlich sein. Stellen Sie sicher, dass Sie sie verwechseln, damit nicht alle Elemente, die mit demselben Buchstaben beginnen, an derselben Stelle stehen. Führen Sie eine Liste darüber, was Sie veröffentlicht haben und wo Sie es platziert haben, damit Sie den Menschen bei Bedarf helfen und nach Abschluss der Aktivität überprüfen können, ob ihre Antworten ehrlich sind.

#### Schritt 3:

Erklären Sie die Aktivität. Jede Gruppe von 3-4 Piraten erhält eine Karte des Klassenzimmers. Ihre Mission ist es, einen Gegenstand zu finden, der mit jedem der 12 Buchstaben in PERSEVERANCE beginnt. Manche Buchstaben kommen 2-4 mal vor. Sie müssen für jeden Buchstaben ein anderes Objekt finden. Selbst wenn es erscheint mehrfach. Wenn Sie fertig sind, werden 12 verschiedene Elemente aufgelistet.

Sie müssen in der Reihenfolge des Wortes vorgehen. P ist der erste Ton, nach dem Sie suchen. Wenn Sie einen Gegenstand gefunden haben, der mit diesem Buchstaben beginnt, schreiben Sie ihn auf die erste Seite Ihres Schatznotizbuchs. Zeichne ein Bild, das dir hilft, dich an das zu erinnern, was du gefunden hast. Sie müssen auch anhand Ihrer Karte markieren, wo Sie dies gefunden haben. Platzieren Sie ein P an der Stelle, an der Sie den P-Gegenstand gefunden haben. Auf Ihrer Karte befinden sich insgesamt 12 Buchstaben.

Blättern Sie um und suchen Sie nach einem Element, das mit E beginnt. Schreiben Sie es auf die zweite Seite, fügen Sie eine Illustration hinzu und markieren Sie es auf Ihrer Karte mit einem E an der Stelle, an der Sie das E-Element gefunden haben.

Beharren Sie, bis Sie alle 12 Buchstaben in PERSEVERANCE gefunden haben.

#### Schritt 4:

Überprüfen Sie, wie Ausdauer jeder Schatzsuchgruppe dabei geholfen hat, ihre Objekte zu finden. Waren bestimmte Geräusche schwieriger zu finden als andere? Wie konnten Sie die Aktivität mit Ausdauer abschließen? Hatten Sie jemals Probleme mit der Ehrlichkeit, wenn Sie einen bestimmten Klang nicht finden konnten?

#### **Erweiterungsaktivität**

Möchten Sie Ihre Kartenkenntnisse auf die nächste Stufe bringen? Schauen Sie sich dieses von National Geographic gesponserte Kartentool an, damit Ihre Schüler ihre eigenen Karten Ihres Klassenzimmers erstellen können!

<https://www.nationalgeographic.org/activity/mapping-classroom/>



VON CASEL BEZEICHNET  
ALS EMPFOHLENES  
PROGRAMM FÜR SOZIALE  
UND EMOTIONALE  
LERNEN.

Die Zusammenarbeit für akademisches, soziales und emotionales Lernen (CASEL) überprüft seit 2003 evidenzbasierte SEL-Programme. Kindness in the Classroom® entspricht dem SElect-Programm von CASEL und ist im enthalten CASEL-Leitfaden für effektive soziale und emotionale Lernprogramme.

Kindness in the Classroom® erfüllte oder übertraf alle CASEL-Kriterien für hochwertige SEL-Programme. Kindness in the Classroom® erhielt die höchste Auszeichnung von CASEL für hochwertige SEL-Programme.

<https://casel.org/guide/kindness-in-the-classroom/>